**Занятие 10**

**Группа: \_ИСиП-22**

**Дата: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Тема:** Организация ввода и вывода данных

**Тип занятия:** лекция(8)

**Основная литература:**

1. Радченко М.Г. 1С:Программирование для начинающих – ООО «1С-Паблишинг», 2017

2. «1С:Предприятие 8.2. Практическое пособие разработчика. Примеры и типовые приемы» (ISBN 978-5-9677-2041-3, М.: ООО «1С-Паблишинг», 2013;

3. Ощенко И.А. Азбука программирования в 1С:Предприятие 8.2. — СПб.: БХВ-Петербург, 2013. — 272 с.: ил.

**Основные вопросы:**

* 1. Изучить лекционный материал
  2. Законспектировать в тетрадь подчеркнутые фрагменты лекции

**Диалог с пользователем**

К диалоговым функциям относятся функции, предназначенные для получения данных от пользователя, посредством вопроса или диалогового окна ввода данных. Сюда же можно отнести функции общего назначения, непосредственно не ведущие диалог с пользователем, однако связанные с диалоговыми функциями по смыслу.

***ВвестиЗначение***. Пользователю предлагается ввести значение заданного типа.

Синтаксис:

*ВвестиЗначение(3начение, Подсказка, Тип);*

Здесь:

Значение — имя переменной, которой будет присвоено введенное значение;

Подсказка — текст подсказки пользователю;

Тип — тип вводимого значения ("Строка", "Число", элемент справочника или документ и т. п.).

Пример 1:

*Перем Переменная1;*

*ВвестиЗначение(Переменная1, "Введите строковое значение", Тип("Число"));*

*Сообщить(Переменная1);*

Пример 2:

*Перем Переменная1;*

*Если ВвестиЗначение(Переменная1, "Введите значение переменной",*

*Тип("ДокументСсылка.ПоступлениеТоваровУслуг")) Тогда*

*Сообщить(Переменная1);*

*КонецЕсли;*

Приведенные примеры практически идентичны, за исключением того, что в первом случае вводилось число, а во втором — документ поступления товаров и услуг (иначе говоря, приходная накладная). При выполнении такой обработки будет открыт журнал документов "Поступление товаров и услуг", и пользователю нужно будет выбрать один из них. Обратите внимание, что при открытии кавычки в параметре "Тип" система предоставляет выбор из списка возможных значений.

***ВвестиЧисло***. Пользователю предлагается ввести значение числового типа.

Синтаксис:

*ВвестиЧисло(Значение[, Подсказка][, Длина][, Точность]);*

Значение — имя переменной, которой будет присвоено введенное значение;

Подсказка — текст подсказки пользователю;

Длина — длина вводимого значения;

Точность — количество знаков после запятой.

Пример:

*Перем Количество;*

*Если ВвестиЧисло(Количество, "Введите количество", 10, 2) Тогда*

*КвадратКоличества = Количество\*Количество;*

*КонецЕсли;*

*Сообщить("Квадрат введенного значения равен" +КвадратКоличества);*

***ВвестиСтроку***. Пользователю предлагается ввести значение строкового типа.

Синтаксис:

*ВвестиСтроку(3начение[,Подсказка][,Длина][,Многострочность]);*

Здесь:

Значение — имя переменной, которой будет присвоено введенное значение;

Подсказка — текст подсказки пользователю;

Длина — длина строки;

Многострочность — может принимать значение Истина или Ложь и определяет ввод простой строки или многострочной.

***ВвестиДату***. Пользователю предлагается ввести значение типа "Дата".

Синтаксис:

*ВвестиДату(Значение[,Подсказка][, ЧастьДаты]);*

Здесь:

Значение — имя переменной, которой будет присвоено введенное значение;

Подсказка — текст подсказки пользователю;

ЧастьДаты — задаваемая пользователем часть даты.

Пример:

*ДатаНапоминания = РабочаяДата;*

*Подсказка = "Введите дату и время";*

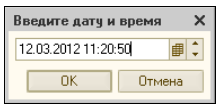
*ЧастьДаты = ЧастиДаты.ДатаВремя;*

*Если ВвестиДату(ДатаНапоминания, Подсказка, ЧастьДаты) Тогда*

*Сообщить(ДатаНапоминания);*

*КонецЕсли;*

При выполнении данного примера будут выведены дата и время в окне, в котором мы можем задать нужное нам значение:



Это и будет *ЧастьДаты* — та часть, которую нам предложено вводить. Если бы строка выглядела так:

*ЧастьДаты = ЧастиДаты.Время;*

то нам было бы предложено вводить только время, без даты.

***Вопрос***. Выдает на экран диалоговое окно, в котором выбирается диапазон дат.

Синтаксис:

Вопрос(ТекстВопроса, Кнопки[, Таймаут][, КнопкаПоУмолчанию]

[, Заголовок][, КнопкаТаймаута]);

Здесь:

ТекстВопроса — собственно текст вопроса;

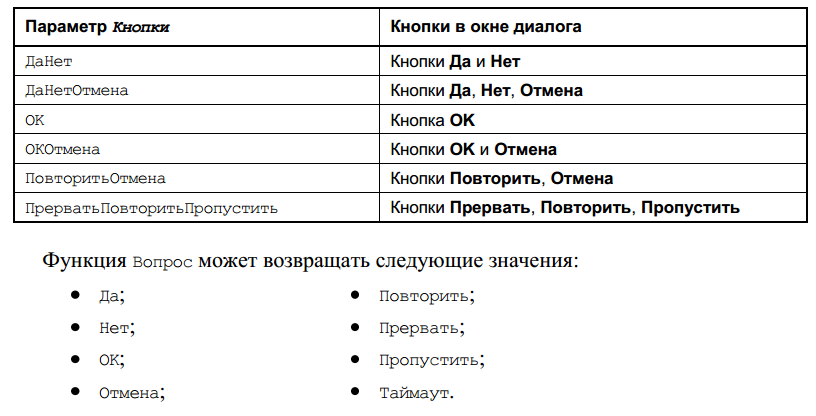
Кнопки — состав и текст кнопок в диалоговом окне (таблица ниже);

Таймаут — время ожидания системы в секундах (по умолчанию не ограничено, т. е. равно 0);

КнопкаПоУмолчанию — кнопка по умолчанию;

Заголовок — заголовок окна вопроса;

КнопкаТаймаута — кнопка, на которой отображается количество секунд, оставшихся до истечения тайм-аута.



Пример 1:

*Ответ = Вопрос("Продолжить?", РежимДиалогаВопрос.ДаНет);*

*Если Ответ = КодВозвратаДиалога.Да Тогда*

*Сообщить("Пользователь ответил ДА");*

*ИначеЕсли Ответ = КодВозвратаДиалога.Нет Тогда*

*Сообщить("Пользователь ответил НЕТ");*

*КонецЕсли;*

Пример 2:

*A=Вопрос("Вы довольны вашей зарплатой?", РежимДиалогаВопрос.ДаНетОтмена);*

*Если A=КодВозвратаДиалога.Да Тогда*

*Сообщить("Ого!");*

*ИначеЕсли A=КодВозвратаДиалога.Нет Тогда*

*Сообщить("Нет!!!");*

*ИначеЕсли A=КодВозвратаДиалога.Отмена Тогда*

*Сообщить("Я еще подумаю...");*

*КонецЕсли;*

***Предупреждение***. Выводит на экран предупреждение.

Синтаксис:

*Предупреждение(ТекстСообщения[, Таймаут][, Заголовок]);*

Здесь:

Таймаут — время ожидания ответа от пользователя в секундах, по умолчанию 0 (неограниченное);

Заголовок — заголовок окна предупреждения.

Пример:

*Предупреждение("Ошибка!");*

***Сообщить***. Выводит сообщение в табло, в нижней части экрана.

Синтаксис:

*Сообщить(ТекстСообщения);*

Пример 1:

*Сообщить("Обработка завершена");*

*Пример 2:*

*Сообщить("Итого сумма равна "+ВычСумма);*